

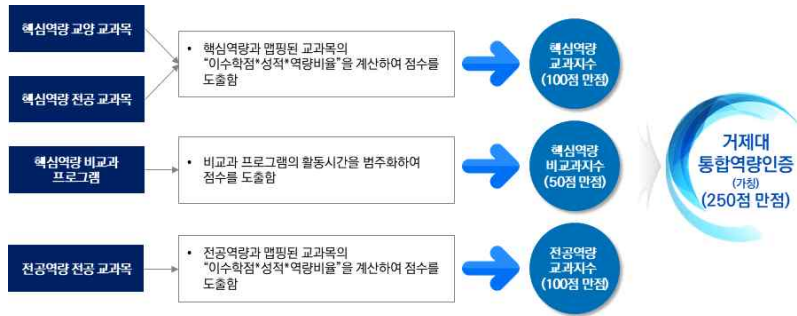
거제대학교 통합역량인증제 매뉴얼

<차례>

I. 통합역량인증제란	1
II. 통합역량인증제 배경 및 필요성	1
III. 통합역량인증제 개요	2
IV. 통합역량인증제 산출 프로세스	4
1. 핵심역량 교과지수	4
2. 전공역량 교과지수	9
3. 핵심역량 비교과지수	13
4. 거제대 통합역량인증지수	14
V. 역량-교과(비교과) 매트릭스	15
1. 핵심역량-교양 교과 매트릭스	15
2. 핵심역량-전공 교과 매트릭스	16
3. 전공역량-전공 교과 매트릭스	19
4. 핵심역량-비교과 매트릭스	29
VI. 비교과 프로그램 인증점수 산정 기준	32
1. 비교과 프로그램 인증점수 기준표	32
2. 비교과 프로그램 인증점수 산정	32

I 통합역량인증제란

- 거제대학교의 교과 및 비교과 프로그램 이수를 통해 핵심역량 및 전공역량 모두를 갖춘 통합역량인재라는 것을 인증하는 제도
- 통합역량인증제도의 대상 교과 및 비교과
 - 핵심역량과 맵핑되어있는 교양 교과목과 핵심역량 전공 교과목
 - 핵심역량과 맵핑되어있는 비교과 프로그램
 - 전공역량과 맵핑되어있는 전공역량 교과목



II 통합역량인증제 배경 및 필요성

- 교과 및 비교과 프로그램을 통해 핵심역량을 개발하고, 핵심역량 개발을 통해 “윤리관이 뚜렷한 직업인, 지식기반사회의 실무에 강한 전문인, 지역사회 발전에 기여한 봉사인, 국제적 감각을 갖춘 세계인”인 거제대학교 인재상에 부합하는 인재로 육성하고자 함
- 전공역량 교과목 이수를 통해 사회적 변화와 기업의 요구에 부응하는 전공역량을 갖춘 전문 직업인으로 육성하고자 함
- 핵심역량 및 전공역량의 통합적 인증을 통해 대학의 공통역량 뿐만 아니라 해당 전공의 전문적 역량까지 통합적으로 갖춰움을 인증하고자 함

III 통합역량인증제 개요

- 인증대상 : 거제대학교 재학생
- 인증시기 : 졸업학기
 - 2년제 : 2학년 2학기
 - 3년제 : 3학년 2학기
 - 4년제 : 4학년 2학기
- 인증제 구성 : 총 250점 만점
 - 핵심역량 교과지수 : 100점 만점
 - 핵심역량 비교과지수 : 50점 만점
 - 전공역량 교과인증 : 100점 만점
- 인증기준
 - 최우수인증 : 250점 만점 중 200점 이상
 - 우수인증 : 250점 만점 중 175점 이상
- 인증 예외 항목
 - P/F로 학점을 부여하는 교과의 경우, 성적평점 계산시 불계하므로 인증제에도 동일하게 적용
- 인증기준 수립 근거
 - 최우수인증 : 최근 3년간 교양 및 전공 성적 분포 분석 후 오차범위를 적용하여, A+의 비율을 반영
 - 우수인증 : 최근 3년간 교양 및 전공 성적 분포 분석 후 오차범위를 적용한 A0의 비율과 교육부 A+~A0권고 비율을 반영
- 거제대학교 인재상 및 핵심역량

인재상	핵심역량	역량정의	하위역량	하위역량 정의
윤리관이 뚜렷한 직업인	인성	인간존중의 정신을 바탕으로 사람과 사회에 대해 사랑과 봉사의 마음을 가지고 책임을 다하는 역량	소양	건전한 가치관을 바탕으로 삶에 필요한 기초 소양을 함양할 수 있는 능력
			공동체 윤리의식	더불어 살아가는 사회를 위해 공동체에 필요한 기초 소양을 함양할 수 있는 능력
	융복합	기존의 지식과 정보를 결합하여 이를 현실에 적용하여 지식간의 연관성을	분석적·비판적 사고력	편견이나 고정관념, 그릇된 정보에 사로잡히지 않고 수집·분석한 정보에 대해 합리

		파악하여 새로운 발상을 하는 역량		적으로 사고하며 여러 분야의 지식과 정보에 대한 관계를 이해하고 통합하는 능력
			창의적 도전	자신의 미래 가치를 달성하기 위한 진취적인 사고 및 태도
지식기반 사회의 실무에 강한 전문인	자기주도	자신의 목적을 달성하기 위하여 계획하고 수행하고 결정하며 진행할 수 있는 역량	전공지식 활용	전문분야에 대한 깊이 있는 지식과 경험을 통해 업무를 이끌어 나갈 수 있는 능력
			자기관리	자신의 목적을 달성하기 위하여 계획하고 수행하고 결정하여 실천할 수 있는 능력
	문제해결	지식과 정보기술이 중요한 사회에서 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 역량	대안적 사고력	실현가능한 맥락과 행동의 파급효과를 고려하여 최선의 대안을 생성해 낼 수 있는 능력
			과제해결	새로우면서도 새로운 시각에서 문제를 인지하고 자원과 정보를 효율적으로 활용하여 문제를 해결하는 능력
지역사회 발전에 기여할 봉사인	소통협력	다양한 언어적, 비언어적 기술을 활용하여 자신의 의견을 명확하게 전달하고 설득하며, 타인의 의견을 경청하고 공감하여 효과적으로 소통 협력하는 역량	수용과 공감	타인 및 주변 환경과 상호작용하며 상대를 배려하고 공감하는 태도를 갖는 능력
			협력	사회구성원으로 타인과 원만한 관계를 맺고 협력하는 능력
국제적 감각을 갖춘 세계인	글로벌	문화적, 지역적 다양성을 편견없이 수용하고 존중하며, 다양한 글로벌 현상에 적극적으로 참여하고 행동하는 역량	지역사회	지역의 특성을 이해하고, 지역사회발전을 위한 활동을 수행하는 능력
			국제적 교류 및 협업능력	다양한 언어와 문화적 배경을 가진 사람들과 함께 일하고 학습할 수 있는 능력

IV 통합역량인증제 산출 프로세스



1. 핵심역량 교과지수

○ 핵심역량 교과지수 계산

- ① 핵심역량과 맵핑된 교양 및 핵심역량 전공 교과목의 “이수학점*성적*역량비율” 계산(핵심역량 교과목별 역량환산)
- ② 핵심역량 교과목별 역량별 만점 점수 계산
- ③ 핵심역량별 학생점수, 만점기준의 평균을 각각 계산(역량별 합/역량별 교과목 수)
- ④ 핵심역량별 학생점수/만점기준*100 계산
- ⑤ 핵심역량 6개의 최종 평균 계산

※ 예시

- 3년제 사회복지과의 학생이 졸업 기준에 맞춰 교양 30학점, 핵심역량 전공 15 학점을 이수하고 아래와 같은 성적을 받았다고 가정

구분	교과목명	이수시간	이수학점	성적		성적기준	대학핵심역량						
				만점기준	취득성적		인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌	계
교양	대학생활과 인성함양	2	2	4.5	4.5	상대평가	50%		40%	10%			100%
	셀프리더십함양	2	2	4.5	4.0	상대평가	40%		60%				100%
	실천적 사회봉사	2	2	4.5	4.0	상대평가	30%		70%				100%
	힐링과 음악Ⅱ	2	2	4.5	3.5	상대평가	40%	60%					100%
	다문화교육	2	2	4.5	3.5	상대평가		30%			20%	50%	100%
	예비부모교육	2	2	4.5	4.0	상대평가	30%			40%	30%		100%
	fun-fun 인문학	2	2	4.5	4.0	상대평가		40%				60%	100%
	힐링과 음악Ⅰ	2	2	4.5	4.0	상대평가				30%	30%	40%	100%
	조직이해 및 직업윤리	2	2	4.5	4.5	상대평가		60%			40%		100%
	현대사회와 윤리	2	2	4.5	4.5	상대평가	60%				40%		100%
	자기개발로드맵	2	2	4.5	3.5	상대평가			50%	50%			100%
	컴퓨터활용능력	2	2	4.5	3.5	상대평가		70%	30%				100%
	대학영어	2	2	4.5	4.0	상대평가				30%		70%	100%
	영어회화	2	2	4.5	4.0	상대평가					30%	70%	100%
	상담심리학	2	2	4.5	4.0	상대평가	60%			40%			100%
전공	글쓰기와 말하기	3	3	4.5	3.5	상대평가		30%			70%		100%
	대인관계와 문제해결	3	3	4.5	3.5	상대평가	40%			60%			100%
	사회복지역사	3	3	4.5	4.0	상대평가		70%				30%	100%
	사회복지학개론	3	3	4.5	4.0	상대평가		60%				40%	100%
	인간행동과 사회환경	3	3	4.5	4.5	상대평가			40%		60%		100%
총계		45	45		4.0		350%	420%	290%	260%	320%	360%	

① 핵심역량과 맵핑된 교양 및 핵심역량 전공 교과목의 “이수학점*성적*역량비율” 계산(핵심역량 교과목별 역량환산)

예) 교양 “대학생활과 인성함양” : 2학점*4.5*인성50% = 인성역량 4.5

전공 “글쓰기와 말하기” : 3학점*3.5*인성0% = 인성역량 0.0

구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
교양	대학생활과 인성함양	4.5	0.0	3.6	0.9	0.0	0.0
	셀프리더십함양	3.2	0.0	4.8	0.0	0.0	0.0
	실천적 사회봉사	2.4	0.0	5.6	0.0	0.0	0.0
	힐링과 음악Ⅱ	2.8	4.2	0.0	0.0	0.0	0.0
	다문화교육	0.0	2.1	0.0	0.0	1.4	3.5
	예비부모교육	2.4	0.0	0.0	3.2	2.4	0.0
	fun-fun 인문학	0.0	3.2	0.0	0.0	0.0	4.8
	힐링과 음악Ⅰ	0.0	0.0	0.0	2.4	2.4	3.2
	조직이해 및 직업윤리	0.0	5.4	0.0	0.0	3.6	0.0
	현대사회와 윤리	5.4	0.0	0.0	0.0	3.6	0.0
	자기개발로드맵	0.0	0.0	3.5	3.5	0.0	0.0
	컴퓨터활용능력	0.0	4.9	2.1	0.0	0.0	0.0
	대학영어	0.0	0.0	0.0	2.4	0.0	5.6
	영어회화	0.0	0.0	0.0	0.0	2.4	5.6
	상담심리학	4.8	0.0	0.0	3.2	0.0	0.0
전공	글쓰기와 말하기	0.0	3.2	0.0	0.0	7.4	0.0
	대인관계와 문제해결	4.2	0.0	0.0	6.3	0.0	0.0
	사회복지역사	0.0	8.4	0.0	0.0	0.0	3.6
	사회복지학개론	0.0	7.2	0.0	0.0	0.0	4.8
	인간행동과 사회환경	0.0	0.0	5.4	0.0	8.1	0.0

② 핵심역량 교과목별 역량별 만점 점수 계산

예) 교양 “셀프리더십함양” : 2학점*4.5*인성40% = 인성역량 3.6

전공 “대인관계와 문제해결” : 3학점*4.5*인성40% = 인성역량 5.4

구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
교양	대학생활과 인성함양	4.5	0.0	3.6	0.9	0.0	0.0
	셀프리더십함양	3.6	0.0	5.4	0.0	0.0	0.0
	실천적 사회봉사	2.7	0.0	6.3	0.0	0.0	0.0
	힐링과 음악Ⅱ	3.6	5.4	0.0	0.0	0.0	0.0
	다문화교육	0.0	2.7	0.0	0.0	1.8	4.5
	예비부모교육	2.7	0.0	0.0	3.6	2.7	0.0
	fun-fun 인문학	0.0	3.6	0.0	0.0	0.0	5.4
	힐링과 음악Ⅰ	0.0	0.0	0.0	2.7	2.7	3.6
	조직이해 및 직업윤리	0.0	5.4	0.0	0.0	3.6	0.0
	현대사회와 윤리	5.4	0.0	0.0	0.0	3.6	0.0
	자기개발로드맵	0.0	0.0	4.5	4.5	0.0	0.0
	컴퓨터활용능력	0.0	6.3	2.7	0.0	0.0	0.0
	대학영어	0.0	0.0	0.0	2.7	0.0	6.3
	영어회화	0.0	0.0	0.0	0.0	2.7	6.3
	상담심리학	5.4	0.0	0.0	3.6	0.0	0.0
전공	글쓰기와 말하기	0.0	4.1	0.0	0.0	9.5	0.0
	대인관계와 문제해결	5.4	0.0	0.0	8.1	0.0	0.0
	사회복지역사	0.0	9.5	0.0	0.0	0.0	4.1
	사회복지학개론	0.0	8.1	0.0	0.0	0.0	5.4
	인간행동과 사회환경	0.0	0.0	5.4	0.0	8.1	0.0

③ 핵심역량별 학생점수, 만점기준의 평균을 각각 계산(역량별 합/역량별 교과목 수)

예) 학생 인성역량의 합(29.7)/인성역량 맵핑 교과목 수(8개) = 3.7

만점점수 기준 인성역량의 합(33.3)/인성역량 맵핑 교과목 수(8개) = 4.2

구분	대학핵심역량					
	인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
학생점수	3.7	4.8	4.2	3.1	3.9	4.4
만점점수	4.2	5.6	4.7	3.7	4.3	5.1

④ 핵심역량별 학생점수/만점기준*100 계산 : ③에서 계산한 학생점수를 만점기준으로 나누어 100점 만점으로 환산함

예) 인성역량 학생점수 3.7/만점점수 4.2*100 = 89.2

구분	대학핵심역량					
	인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
학생점수	3.7	4.8	4.2	3.1	3.9	4.4
만점점수	4.2	5.6	4.7	3.7	4.3	5.1
최종점수	89.2	85.7	89.6	83.9	90.2	87.5

⑤ 핵심역량 6개의 최종 평균 계산

예) 인성 89.2, 융복합 85.7, 자기주도 89.6, 문제해결 83.9, 소통협력 90.2, 글로벌 87.5의 평균 = 87.7로 이 학생의 핵심역량 교과지수는 87.7점임

구분	대학핵심역량						평균
	인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌	
최종점수	89.2	85.7	89.6	83.9	90.2	87.5	87.7

2. 전공역량 교과지수

○ 전공역량 교과지수 계산

- ① 전공역량과 맵핑된 전공 교과목의 “이수학점*성적*역량비율” 계산(전공역량 교과목별 역량환산)
- ② 전공역량 교과목별 역량별 만점 점수 계산
- ③ 전공역량별 학생점수, 만점기준의 평균을 각각 계산(역량별 합/역량별 교과목 수)
- ④ 역량별 학생점수/만점기준*100 계산
- ⑤ 전공역량의 최종 평균 계산

※ 예시

- 3년제 사회복지과의 학생이 졸업 기준에 맞춰 전공역량 교과목 86학점을 이수 하고 아래와 같은 성적을 받았다고 가정

	교과목명	이수시간	이수학점	성적		성적기준	전공역량						계
				만점기준	취성		전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6	
1	지역사회복지론	3	3	4.5	4.5	상대평가	50%	50%					100%
2	사회복지정책론	3	3	4.5	4.0	상대평가		50%	50%				100%
3	사회문제론	3	3	4.5	4.0	상대평가	60%		40%				100%
4	프로그램개발과 평가	3	3	4.5	3.5	상대평가	50%			50%			100%
5	사회복지조사론	3	3	4.5	3.5	상대평가			40%	60%			100%
6	사회복지행정론	3	3	4.5	4.0	상대평가		50%	50%				100%
7	사회복지실천론	3	3	4.5	4.0	상대평가	50%	50%					100%
8	사회복지실천기술론	3	3	4.5	4.0	상대평가		50%	50%				100%
9	사례관리론	3	3	4.5	4.5	상대평가			50%	50%			100%
10	노인복지론	3	3	4.5	4.5	상대평가		40%			60%		100%
11	장애인복지론	3	3	4.5	3.5	상대평가	40%	60%					100%
12	아동권리와 복지	3	3	4.5	3.5	상대평가	60%		40%				100%
13	사회복지법제와 실천	3	3	4.5	4.0	상대평가				50%	50%		100%
14	보육과정	3	3	4.5	4.0	상대평가				50%	50%		100%
15	보육학개론	3	3	4.5	4.0	상대평가				60%		40%	100%
16	보육교사론	3	3	4.5	3.5	상대평가			40%	60%			100%
17	보육실습	2	2	4.5	3.5	상대평가		50%		50%			100%
18	놀이지도	3	3	4.5	4.0	상대평가					60%	40%	100%

19	영유아교수방법론	3	3	4.5	4.0	상대평가						40%	60%	100%
20	언어지도	3	3	4.5	4.5	상대평가						50%	50%	100%
21	아동미술	3	3	4.5	3.5	상대평가						50%	50%	100%
22	아동수학지도	3	3	4.5	3.5	상대평가					60%	50%		110%
23	아동안전관리	3	3	4.5	4.0	상대평가	30%		70%					100%
24	아동관찰 및 행동연구	3	3	4.5	4.0	상대평가	50%						50%	100%
25	부모교육론	3	3	4.5	4.0	상대평가						70%	30%	100%
26	영유아발달	3	3	4.5	3.5	상대평가	50%						50%	100%
27	청소년프로그램개발과 평가	3	3	4.5	3.5	상대평가		30%					70%	100%
28	청소년문화	3	3	4.5	4.0	상대평가	50%						60%	110%
29	청소년활동	3	3	4.5	4.0	상대평가		50%	50%					100%
총계		86	86		3.9		490%	480%	480%	490%	480%	500%		

① 전공역량과 맵핑된 전공 교과목의 “이수학점*성적*역량비율” 계산(전공역량 교과목별 역량환산)

예) “사회문제론” : 3학점*4.0*전공역량(1)60% = 전공역량(1) 7.2

	교과목명	전공역량					
		전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6
1	지역사회복지론	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0
2	사회복지정책론	0.0	6.0	6.0	0.0	0.0	0.0
3	사회문제론	7.2	0.0	4.8	0.0	0.0	0.0
4	프로그램개발과 평가	5.3	0.0	0.0	5.3	0.0	0.0
5	사회복지조사론	0.0	0.0	4.2	6.3	0.0	0.0
6	사회복지행정론	0.0	6.0	6.0	0.0	0.0	0.0
7	사회복지실천론	6.0	6.0	0.0	0.0	0.0	0.0
8	사회복지실천기술론	0.0	6.0	6.0	0.0	0.0	0.0
9	사례관리론	0.0	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0
10	노인복지론	0.0	5.4	0.0	0.0	8.1	0.0
11	장애인복지론	4.2	6.3	0.0	0.0	0.0	0.0
12	아동권리와 복지	6.3	0.0	4.2	0.0	0.0	0.0
13	사회복지법제와 실천	0.0	0.0	0.0	6.0	6.0	0.0
14	보육과정	0.0	0.0	0.0	6.0	6.0	0.0
15	보육학개론	0.0	0.0	0.0	7.2	0.0	4.8
16	보육교사론	0.0	0.0	4.2	6.3	0.0	0.0
17	보육실습	0.0	3.5	0.0	3.5	0.0	0.0
18	놀이지도	0.0	0.0	0.0	0.0	7.2	4.8
19	영유아교수방법론	0.0	0.0	0.0	0.0	4.8	7.2
20	언어지도	0.0	0.0	0.0	0.0	6.8	6.8

21	아동미술	0.0	0.0	0.0	0.0	5.3	5.3
22	아동수학지도	0.0	0.0	0.0	6.3	5.3	0.0
23	아동안전관리	3.6	0.0	8.4	0.0	0.0	0.0
24	아동관찰 및 행동연구	6.0	0.0	0.0	0.0	0.0	6.0
25	부모교육론	0.0	0.0	0.0	0.0	8.4	3.6
26	영유아발달	5.3	0.0	0.0	0.0	0.0	5.3
27	청소년프로그램개발과 평가	0.0	3.2	0.0	0.0	0.0	7.4
28	청소년문화	6.0	0.0	0.0	0.0	0.0	7.2
29	청소년활동	0.0	6.0	6.0	0.0	0.0	0.0

② 전공역량 교과목별 역량별 만점 점수 계산

예) “사회복지정책론” : 3학점*4.5*전공역량(2)50% = 전공역량(2) 6.8

	교과목명	전공역량					
		전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6
1	지역사회복지론	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0
2	사회복지정책론	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0
3	사회문제론	8.1	0.0	5.4	0.0	0.0	0.0
4	프로그램개발과 평가	6.8	0.0	0.0	6.8	0.0	0.0
5	사회복지조사론	0.0	0.0	5.4	8.1	0.0	0.0
6	사회복지행정론	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0
7	사회복지실천론	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0
8	사회복지실천기술론	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0
9	사례관리론	0.0	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0
10	노인복지론	0.0	5.4	0.0	0.0	8.1	0.0
11	장애인복지론	5.4	8.1	0.0	0.0	0.0	0.0
12	아동권리와 복지	8.1	0.0	5.4	0.0	0.0	0.0
13	사회복지법제와 실천	0.0	0.0	0.0	6.8	6.8	0.0
14	보육과정	0.0	0.0	0.0	6.8	6.8	0.0
15	보육학개론	0.0	0.0	0.0	8.1	0.0	5.4
16	보육교사론	0.0	0.0	5.4	8.1	0.0	0.0
17	보육실습	0.0	4.5	0.0	4.5	0.0	0.0
18	놀이지도	0.0	0.0	0.0	0.0	8.1	5.4
19	영유아교수방법론	0.0	0.0	0.0	0.0	5.4	8.1
20	언어지도	0.0	0.0	0.0	0.0	6.8	6.8
21	아동미술	0.0	0.0	0.0	0.0	6.8	6.8
22	아동수학지도	0.0	0.0	0.0	8.1	6.8	0.0
23	아동안전관리	4.1	0.0	9.5	0.0	0.0	0.0
24	아동관찰 및 행동연구	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0	6.8
25	부모교육론	0.0	0.0	0.0	0.0	9.5	4.1
26	영유아발달	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0	6.8
27	청소년프로그램개발과 평가	0.0	4.1	0.0	0.0	0.0	9.5
28	청소년문화	6.8	0.0	0.0	0.0	0.0	8.1
29	청소년활동	0.0	6.8	6.8	0.0	0.0	0.0

③ 전공역량별 학생점수, 만점기준의 평균을 각각 계산(역량별 합/역량별 교과목 수)

예) 학생 전공역량(1)의 합(56.6)/전공역량(1) 맵핑 교과목 수(10개) = 5.7

만점점수 기준 전공역량(1)의 합(66.2)/전공역량(1) 맵핑 교과목 수(10개) = 6.6

구분	전공역량					
	전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6
학생점수	5.7	5.5	5.7	6.0	6.4	5.8
만점점수	6.6	6.3	6.5	7.1	7.2	6.8

④ 역량별 학생점수/만점기준*100 계산 : ③에서 계산한 학생점수를 만점기준으로 나누어 100점 만점으로 환산함

예) 전공역량(1) 학생점수 5.7/만점점수 6.6*100 = 85.5

구분	전공역량					
	전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6
학생점수	5.7	5.5	5.7	6.0	6.4	5.8
만점점수	6.6	6.3	6.5	7.1	7.2	6.8
최종점수	85.5	88.1	87.3	83.9	89.1	86.2

⑤ 전공역량의 최종 평균 계산

예) 전공역량(1) 85.5, 전공역량(2) 88.1, 전공역량(3) 87.3, 전공역량(4) 83.9, 전공역량(5) 89.1, 전공역량(6) 86.2의 평균 = 86.7로 이 학생의 전공역량 교과지수는 86.7점임

구분	전공역량						평균
	전공역량1	전공역량2	전공역량3	전공역량4	전공역량5	전공역량6	
최종점수	85.5	88.1	87.3	83.9	89.1	86.2	86.7

3. 핵심역량 비교과지수

○ 핵심역량 비교과지수 계산

- ① 핵심역량과 맵핑된 비교과 프로그램의 최종 활동 시간 계산
- ② 활동시간에 대한 인증 점수 계산

※ 예시

- 3년제 사회복지과의 학생이 3년간 아래와 같은 비교과 프로그램을 이수했다고 가정

주관	프로그램 구분	프로그램명	6대 핵심역량						획득 인증점수		추가 점수
			인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌	1학기	2학기	
교수학습지원센터	기초학습 멘토링					50%	50%		10		
	명사특강		100%							5	
	글쓰기 아카데미				50%		50%				5
취창업지원센터	창업동아리 활동 지원 및 마인드 고취사업	창업 아이디어		50%	50%				10		
	어학능력강화	토익캠프			50%			50%		10	
	자격증 취득 과정	컴퓨터 자격증			100%				10		취득:15
	산업체 현장견학				50%		50%			7	
	직업탐구 및 리더십 캠프			30%	40%		30%			10	
	산업체 특강					50%	50%		5	5	
LINC+사업단	이력서자소서클리닉			100%					10		
	취업특강			100%						5	
학생상담센터	심리검사 및 해석상담					100%				2	
	신입생 자기이해	STRONG 검사				100%			2		
	STRONG 검사 및 해석워크숍	해석워크숍				100%			5		
	신입생 적응 프로그램 With U	U&I 검사 사후상담				100%			1 5		
계								58	49	15	
122											

① 핵심역량과 맵핑된 비교과 프로그램의 최종 획득 인증점수 계산

예) 1학기 이수 비교과 프로그램 획득점수 “58” + 2학기 이수 비교과 프로그램 획득 인증점수 “49” + 자격증 취득에 따른 추가 획득 인증점수 “15” = 122

② 활동시간에 대한 인증 점수 계산

예) 3년간 총 획득 인증점수 122점을 획득하여 핵심역량 비교과 인증지수는 50점

번호	인증점수 구간	비교과 인증지수
1	1~2	1
2	3~5	3
3	6~10	5
4	11~15	10
5	16~20	15
6	21~30	20
7	31~40	25
8	41~50	30
9	51~65	35
10	65~80	40
11	81~99	45
12	100~	50

4. 거제대 통합역량인증지수

○ 거제대 통합역량인증지수 계산

- 핵심역량 교과지수, 전공역량 교과지수, 핵심역량 비교과지수의 총합 계산

※ 예시로 가정한 3년제 사회복지과의 학생 점수

- ① 핵심역량 교과지수 : 87.7
- ② 전공역량 교과지수 : 86.7
- ③ 핵심역량 비교과 인증지수 : 50
- ④ 총 250점 만점 중 224.4로 최우수 인증 대상

V 역량-교과(비교과) 매트릭스

1. 핵심역량-교양 교과 매트릭스

구분	이수구분	교과목명	대학핵심역량					글로벌
			인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	
기본		대학생활과 자아탐색					100%	
		대학생활의 이해						100%
		대학생활과 진로설계		100%				
		셀프리더십함양	100%					
		실천적 사회봉사	100%					
		예비부모교육	100%					
		fun-fun인문학	100%					
		힐링과 음악I	100%					
		힐링과 음악II	100%					
		다문화교육	100%					
선택	교선	대인관계와 의사소통					100%	
		심리학의 이해					100%	
		리더십과 인간관계					100%	
		이미지메이킹과 인터뷰					100%	
		자기개발로드맵		100%				
		컴퓨터활용능력		100%				
		뉴스포츠1		100%				
		대학글쓰기		100%				
		대학영어						100%
		영어회화						100%
		지역사회의 이해						100%
		한국의 도시기행						100%
		조직이해 및 직업윤리	100%					
		현대사회와 윤리	100%					
		서양미술의 이해	100%					
		명화산책	100%					
		대학생활과 인성함양	100%					
		발표능력과 문서작성	100%					
		상담심리학						100%
		성과 건강						100%
창의적 문제해결:triz						100%		
감정코칭						100%		

구분	이수구분	교과목명	대학핵심역량					글로벌
			인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	
		창업가정신		100%				
		창의적사고와 글쓰기		100%				
		창의경영		100%				
		뉴스포츠 II		100%				
		실용중국어						100%
		실용일본어						100%
		지역역사탐방						100%
		국제비즈니스 매너						100%
		이러닝						

2. 핵심역량-전공 교과 매트릭스

※ 간호학과의 경우 학과 특성상 역량기반 교육과정을 운영하지 않으므로, 간호학과를 제외한 전부를 대상으로 함

○ 사회복지과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					글로벌
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	
교양 (학과)	글쓰기와 말하기				50%	50%	
	대인관계와 문제해결				30%	70%	
	청소년복지론	100%					
	인간생활과 사회복지	100%					
전공선택	사회복지역사			100%			
전공필수	사회복지학개론	100%					
	인간행동과 사회환경				50%	50%	
	정신건강론				70%	30%	

○ 관광경영과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					글로벌
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	
교양 (학과)	호텔관광영어					50%	50%

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
	여행사향공영어					50%	50%
전공선택	진로지도 I, II, III, IV			50%	50%		
	관광법규			100%			
	관광학개론			100%			
	한글과 엑셀					50%	50%
	파워포인트실무					50%	50%

○ 세무회계과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
교양 (학과)	대학생활적응 I, II, III, IV	50%				50%	
	직업윤리	80%				20%	
전공선택	기업과 경영의 이해	50%				50%	
	경제학원론			50%	50%		
	기초엑셀			40%	60%		

○ 기계공학과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
전공선택	컴퓨터활용능력		50%	50%			
	무인기초종기술		50%		50%		
	코딩 & 프로그래밍		50%		50%		
	인공지능		50%		50%		
전공필수	창의공학설계		40%	20%	40%		
	기술자격		50%	50%			

○ 전기공학과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
전공선택	조선해양공학개론			50%	50%		
	CAD	50%					50%
	전기수학			50%	50%		
	사무관리			50%	50%		

○ 컴퓨터정보학과, 글로벌IT 학과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
전공선택	전산실무	100%					
	프리젠테이션	100%					

○ 유아교육과

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
교양 (학과)	English story-telling				20%	40%	40%
	자기이해와 의사소통				20%	70%	10%
	기악의 즐거움 I				20%	70%	10%
	기악의 즐거움 II				20%	70%	10%
	교육현장의 대인관계 실제				30%	60%	10%
	교육현장의 문제해결능력 개발				30%	60%	10%
교직	교육실습	100%					
	심화교육실습	100%					
	학교폭력 예방 및 학생의 이해	100%					
전공선택	유아다문화교육				20%	40%	40%
전공필수	교육봉사활동	100%					
	보육교사론	100%					
	보육실습	100%					

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
	부모교육(론)				40%	50%	10%
	아동권리와 복지	100%					

○ 조선해양공학부(조선해양공학과, 조선 CAD응용학과)

이수구분	교과목명	대학핵심역량					
		인성	융복합	자기 주도	문제 해결	소통 협력	글로벌
전공선택	일반수학		50%		50%		
	공업수학		50%		50%		
	조선해양공학개론			100%			
	일반물리학		50%		50%		
	전산실무		50%		50%		
	공업역학		50%		50%		
	해양플랜트개론			100%			
	조선실무영어	50%		50%			
	토론학습 1,2	50%		50%			
	재료역학		50%		50%		
	유체역학		50%		50%		
	전공영어	50%		50%			
	전공진로탐색 I, II, III, IV	50%		50%			
	파워포인트 활용	50%		50%			

3. 전공역량-전공 교과 매트릭스

※ 간호학과의 경우 학과 특성상 역량기반 교육과정을 운영하지 않으므로, 간호학과를 제외한 전부를 대상으로 함

○ 사회복지과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		조직관리 역량	사례관리 역량	교육과정 운영역량	상담역량	프로그램 운영역량

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		조직관리 역량	사례관리 역량	교육과정 운영역량	상담역량	프로그램 운영역량
전공선택	노인복지론		100%			
	놀이지도			100%		
	보육과정			100%		
	보육교사론			100%		
	보육학개론			100%		
	보육실습			100%		
	부모교육				100%	
	사례관리론		100%			
	사회문제론	100%				
	사회복지실천론		100%			
	사회복지정책론	100%				
	사회복지현장실습	40%	60%			
	아동권리와 복지		100%			
	아동미술			100%		
	아동수학지도			100%		
	아동안전관리			100%		
	언어지도			100%		
	영유아교수방법론			100%		
	영유아발달			100%		
	장애인복지론		100%			
	청소년 문제와 보호				100%	
	청소년 문화					100%
	청소년 심리 및 상담				100%	
	청소년 활동					100%
청소년육성제도론					100%	
청소년지도방법론					100%	
청소년프로그램개발과 평가					100%	
프로그램개발과 평가					100%	
전공필수	사회복지법제와 실천	100%				
	사회복지실천기술론		100%			
	사회복지조사론	100%				
	사회복지행정론	100%				
	아동관찰 및 행동 연구			100%		
지역사회복지론	100%					

○ 관광경영과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)			
		서비스적 사고역량	프로그램 계획역량	운영및관리 역량	외식조리 실무역량
전공선택	서비스마케팅	100%			
	컨벤션경영론		100%		
	지역 이해	100%			
	관광정보시스템실무	100%			
	해양관광실무			100%	
	문화관광자원해설	100%			
	축제이벤트기획		100%		
	기초조리실무				100%
	커피바리스타			100%	
	식음료경영론			100%	
	호텔주장관리론			100%	
	제과제빵실무				100%
	조리기능사 실무				100%
	외식창업세미나			100%	
	외식경영론			100%	
	호텔경영론			100%	
	여행사경영론	100%			
	컨벤션 영어		100%		

○ 세무회계과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)	
		회계업무처리역량	세법업무처리역량
전공선택	재무제표	100%	
	원가회계	100%	
	재무관리	100%	
	전산세무		100%
	사업소득세		100%
	급여관리실무		100%
	부가가치세실무		100%
	법인세조정실무		100%
	지방세법		100%
	인사노무관리 실무		100%
	조세법개론		100%

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)	
		회계업무처리역량	세법업무처리역량
	회계원리실습	100%	
	기초통계학	100%	
	원가회계실습	100%	
	재무회계	100%	
	재무회계실습	100%	
	중급엑셀	100%	
전공필수	고급엑셀	100%	
	회계원리	100%	
	전산회계 I	100%	
	법인세신고		100%
	전산회계 II	100%	
법인세법		100%	

○ 기계공학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)			
		기계모델링 및설계역량	전기·전자회로분석및제어정비역량	선박품질관리역량	항공정보 운용및정비역량
전공선택	기계설계제도	100%			
	용접실습			100%	
	기계공작법	100%			
	기계재료	100%			
	AUTO CAD	100%			
	기계공작실습		100%		
	자동차채시		100%		
	열유체역학	100%			
	CATIA	100%			
	기계요소설계	100%			
	유공압자동화	100%			
	전기전자기초실습		100%		
	자동화실습	100%			
	스마트자동차		100%		
	재료공학실험			100%	
메카트로닉스	100%				
유체기계	100%				

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)			
		기계모델링 및설계역량	전기·전자회로분석및제어정비역량	선박품질관리역량	항공정보 운용및정비역량
	유체공학실험	100%			
	스마트팩토리		100%		
	비파괴검사			100%	
	신재생에너지	100%			
	품질관리			100%	
	에너지화학설비실무	100%			
	항공공학개론				100%
	항공기체 및 기관				100%
	드론제작정비				100%
무인기3차원맵핑				100%	
전공필수	재료역학	100%			

○ 전기공학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		전기제어및 검사기술 활용역량	전기설계기 술활용역량	설비 운전역량	내선설계및 검사기술 활용역량	전장도면및 설계도작성 역량
전공선택	시퀀스제어	60%			20%	20%
	PLC제어	60%				40%
	전기기기실습	60%	40%			
	전기설비설계		60%	40%		
	전기기초실습	20%	80%			
	전기기초실습II	20%	80%			
	전력실습		40%	60%		
	내선공사		40%		60%	
	배관배선검사		40%		60%	
	전기공사설계및견적		40%		60%	
	전장도면해독		60%		20%	20%
	전기설비		20%	20%		60%
	전기자기학II	25%	50%	25%		
	전기기기II	25%	50%			25%
	전력공학II		30%	40%		30%
	전기응용		40%	30%		30%
	장의공학설계 (Capstone Design)	20%	40%	10%	10%	20%
전공필수	전기회로I	20%	40%		20%	20%
	전기회로II	20%	40%		20%	20%

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		전기제어및 검사기술 활용역량	전기설계기 술활용역량	설비 운전역량	내선설계및 검사기술 활용역량	전장도면및 설계도작성 역량
	전기자기학I	25%	50%	25%		
	전기기기I	25%	50%			25%
	전력공학I		30%	40%		30%

○ 컴퓨터정보학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)					
		컴퓨터 사교육역량	정보보호 및프로젝 트관리 역량	소프트 웨어구현 역량	데이터구 현및관리 역량	정보기술 활용역량	소통역량
전공선택	정보통신개론					100%	
	IoT기초					100%	
	디지털 논리	100%					
	운영체제	100%					
	컴퓨터구조					100%	
	컴퓨터 네트워크	100%					
	정보보안		100%				
	정보처리실무(자격증)					100%	
	3D프린팅 활용					100%	
	드론원리 및 제작					50%	50%
	전공영어						100%
	영상편집					100%	
	파이썬	50%		50%			
	C프로그래밍	50%		50%			
	C#프로그래밍	50%		50%			
	캡스톤디자인		100%				
	Java 프로그래밍 I	50%		50%			
	Java 프로그래밍 II	50%		50%			
	시스템 분석 및 설계			100%			
아두이노	100%						
데이터베이스				100%			
자료구조	50%			50%			
HTML5 & CSS3			100%				

○ 글로벌IT 학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)					소통역량
		컴퓨팅사 고역량	정보보호 및프로젝 트관리 역량	소프트 웨어구현 역량	데이터구 리및관 리역량	정보기 술활 용역량	
전공선택	정보통신개론					100%	
	IoT기초					100%	
	파이썬	50%		50%			
	C 프로그래밍	50%		50%			
	C# 프로그래밍	50%		50%			
	캡스톤디자인		100%				
	Java 프로그래밍 I	50%		50%			
	Java 프로그래밍 II	50%		50%			
	시스템 분석 및 설계			100%			
	운영체제	100%					
	컴퓨터네트워크	100%					
	데이터베이스 실무				100%		
	데이터베이스				100%		
	자료구조	50%			50%		
	HTML5 & CSS3			100%			
	웹 프로그래밍 기초			100%			
	웹 프로그래밍 응용			100%			
	안드로이드 프로그래밍			100%			
	영상편집					100%	
	컴퓨터구조						
	3D프린팅 활용					100%	
	드론원리 및 제작						
	정보처리실무(자격증)					100%	
	전공영어						100%
	기초일본어회화 I						100%
	기초일본어 I						100%
	기초일본어 II						100%
	기초일본어회화 II						100%
	생활일본어회화 I						100%
	IT일본어						100%
	비즈니스일본어 I						100%
	생활일본어회화 II						100%
	비즈니스일본어 II						100%
실무일본어회화 I						100%	
실무일본어회화 II						100%	

○ 유아교육과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)			
		교육연구역량	영유아발달인식 및지원역량	교육과정설계 및운영역량	기관운영및 관리역량
교육과정운영	유아초등연계교육		40%	60%	
교직	교육과정			100%	
	교육방법 및 교육공학			100%	
	교육심리		100%		
	교육철학 및 교육사			100%	
	교육학개론			100%	
	교직실무				100%
	특수교육학개론		100%		
	교육평가			100%	
전공선택	아동건강교육			100%	
	아동문학교육			100%	
	유아미술교육			100%	
	생태유아교육			100%	
전공필수	놀이지도			100%	
	아동관찰 및 행동연구	100%			
	아동수학지도			100%	
	아동안전관리				100%
	아동음악			100%	
	언어지도			100%	
	영유아 교수방법론			100%	
	영유아발달		100%		
	영유아 보육프로그램 개발과 평가	100%			
	유아교과교육론			100%	
	유아교과교재연구 및 지도법	80%		20%	
	유아교과논리 및 논술				100%
	유아교육과정			100%	
	유아교육기관 운영관리				100%
	유아교육론			100%	
	유아과학교육			100%	
유아동작교육			100%		
유아사회교육			100%		

○ 조선해양공학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		선박도면 및설계도 작성역량	선박생산 계획및관 리역량	선박용접 기술활용 역량	품질관리 역량	신기술 활용역량
전공선택	AM기초	100%				
	Auto CAD I	100%				
	Auto CAD II	100%				
	AM선체	100%				
	선체설계실무	100%				
	선박계산법	100%				
	의장설계	100%				
	용접공학			100%		
	선체생산도면의 이해		100%			
	선체용접실습 I			100%		
	선박건조공학		100%			
	조선해양공학실습 I				100%	
	비파괴검사 I				100%	
	비파괴검사 II				100%	
	품질관리				100%	
	선체구조		100%			
	선체구조실무		100%			
	선체상세도작성	100%				
	생산관리 I		100%			
	생산관리 II		100%			
	시운전계측 실습				100%	
	캡스톤디자인 I					100%
	캡스톤디자인 II					100%
	AM실무과정	100%				
	배관설계	100%				
	스마트조선 기초실습					100%
의장설계실무	100%					

○ 조선 CAD응용학과

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		선박도면 및설계도 작성역량	선박생산 계획및관 리역량	선박용접 기술활용 역량	품질관리 역량	신기술 활용역량
전공선택	AM 기초	100%				
	Auto CAD I	100%				

이수구분	교과목명	전공역량(직무역량)				
		선박도면 및설계도 작성역량	선박생산 계획및관 리역량	선박용접 기술활용 역량	품질관리 역량	신기술 활용역량
	Auto CAD II	100%				
	AM 선체	100%				
	AM 의장	100%				
	선체용접실습 I			100%		
	비파괴검사 I				100%	
	비파괴검사 II				100%	
	품질관리				100%	
	3D모델링(CATIA)	100%				
	3D프린팅기술활용					100%
	드론촬영 및 VR활용					100%
	파이썬프로그래밍					100%
	창의공학설계					100%
	선체재료학				100%	
	전기전자원리					100%

4. 핵심역량-비교과 매트릭스

주관	프로그램 구분	프로그램명	6대 핵심역량					
			인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
교수학습지원센터	기초학습 멘토링					50%	50%	
	전공 멘토링					60%	40%	
	도래학습 동아리				70%	30%		
	학습법 워크숍			40%	30%	30%		
	학습코칭					100%		
	사례동행		30%				70%	
	유학생 전공 멘토링						40%	60%
	청소년 진로체험 프로그램				70%		30%	
	명사특강		100%					
	And-Dolphin(엔돌핀) 프로그램	다도		100%				
		스트링아트			100%			
		브랜드영상				100%		
		드론					100%	
		바리스타						100%
	지역사회봉사							100%
글쓰기 아카데미				50%		50%		
학술정보센터	도서관 이용 방법 교육				40%	60%		
	국내 전자저널(DBPIA)활용 및 리포트 작성 교육				40%	60%		
	서평 또는 블로그 글쓰기 특강			50%	50%			
	독후감 공모전			40%	60%			
	도서관 발전 아이디어 공모전			65%	35%			
	길 위의 인문학(강연-1)	우리 동네 장승포 도시재생 이야기			35%			65%
		길 위의 인문학(강연-2)	바다를 품은 도시 재생의 미래 이야기				35%	65%
	길 위의 인문학(강연-3)		산을 품은 지역문화 콘텐츠 이야기: 사회적 기업 '섬도'				35%	65%
		길 위의 인문학(탐방)	통영리스타트플랫폼-서피랑99-통영REC 세자트라 숲		40%			60%
	길 위의 인문학(후속모임)	우리가 꿈꾸는 우리 동네 이야기					40%	60%
취창업지원센터	창업동아리 활동 지원 및 마인드 고취사업	창업특강		50%		50%		
		창업캠프				50%	50%	
		창업동아리 활동		40%		30%	30%	
		창업 아이디어		50%	50%			
		외부 창업경진대회		50%	20%	30%		
		특허 출원/등록			50%	50%		

주관	프로그램 구분	프로그램명	6대 핵심역량					
			인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
	어학능력강화	모의토익			50%			50%
		정규토익			50%			50%
		토익특강			50%			50%
		토익캠프			50%			50%
		해외 어학연수						100%
	자격증 취득 과정	국가 자격증			100%			
		민간 자격증			100%			
		컴퓨터 자격증			100%			
	산업체 현장견학				50%		50%	
	교내 경진대회				50%	50%		
	취업캠프				40%	30%	30%	
	직업탐구 및 리더십 캠프		30%		40%		30%	
	산업체 특강					50%	50%	
	캡스톤 디자인				50%		50%	
	LINC+	어학특강				50%		50%
어학경진대회				50%		50%		
직업기초 자격증 취득과정						100%		
현장실습 수기공모전		50%				50%		
팀프로젝트 경진대회		50%				50%		
산학협력 expo			50%			50%		
직업기초강화캠프		50%			50%			
취업캠프			50%		50%			
이력서자소서 클리닉			100%					
현장견학						100%		
진로특강			100%					
취업특강			100%					
정보처리산업기사 자격증 취득과정					100%			
컴퓨터그래픽응용기능사 취득과정				100%				
고전압 국제자격증 취득과정				50%	50%			
NEBOSH 국제자격증 취득과정				50%	50%			
사회복지사 1급 자격증 취득과정(국가자격증)					100%			
청소년지도사 3급 자격증 취득과정						100%		
커피바리스타 1급 자격증 취득과정				100%	100%			
양식조리사 자격증 취득과정				100%	100%			
요리 경진대회					100%			
각ATS 수기 공모전				100%				
전기산업기사 취득과정(국가자격증)				50%	50%			
학생상담					60%	40%		

주관	프로그램 구분	프로그램명	6대 핵심역량					
			인성	융복합	자기주도	문제해결	소통협력	글로벌
학생상담센터	심리검사 및 해석상담					100%		
	폭력예방 통합교육		100%					
	신입생 자기이해 STRONG 검사 및 해석워크숍 (STRONG 검사)					100%		
	신입생 자기이해 STRONG 검사 및 해석워크숍 (해석워크숍)					100%		
	진로원스톱 프로그램				50%	50%		
	인터넷, 스마트폰 중독 예방 프로그램				50%	50%		
	맞춤형 학생관리 체제 강화 프로그램		100%					
	신입생 적응 프로그램 With U (U&I 검사)					100%		
	신입생 적응 프로그램 With U (사후상담)					100%		
	대학생활적응 프로그램 (CAT검사)					100%		
대학생활적응 프로그램(사후 상담)					100%			

VI 비교과 프로그램 인증점수 산정 기준

1. 비교과 프로그램 인증점수 기준표

구분	인증점수
민간 자격증 취득과정 (컴퓨터자격증포함)	참여 : 10
	취득 : 15
국가 자격증 취득과정	참여 : 15
	취득 : 25
경진대회(공모전) - 내부	참여 : 10
	수상 : 1등-20, 2등-15, 3등-10
경진대회(공모전) - 외부 취업동아리활동	참여 : 20
	수상 : 1등-30, 2등-20, 3등-10
정규 토익	* 점수구간별 인증 점수 부여 ■ 참여 : 5 ■ 500~700 - 취득 : 15 ■ 700 초과 - 취득 : 20
캠프, EXPO	10
현장견학	7
특강	■ 1시간 기준 : 2 ■ 2시간 이상 기준 : 5

2. 비교과 프로그램 인증점수 산정

연번	인증 점수 구역	비교과 인증점수
1	1 ~ 2	1
2	3 ~ 5	3
3	6 ~ 10	5
4	11 ~ 15	10
5	16 ~ 20	15
6	21 ~ 30	20
7	31 ~ 40	25
8	41 ~ 50	30
9	51 ~ 65	35
10	65 ~ 80	40
11	81 ~ 99	45
12	100 ~	50